Ministerstwo
Cyfryzacji

Sekretarz Stanu
Dariusz Standerski

BM.WP.057.165.2026
Warszawa, 04 października 2026 r.

Szanowna Pani
Magdalena Biejat
Wicemarszałek Senatu RP

Dot. pisma z 21 sierpnia 2026 r. w sprawie oświadczenia złożonego przez senatora Kazimierza Kleinę podczas 64. Posiedzenia Senatu RP w dniu 19 sierpnia 2026 r. (BPS/043-64-1735/26)

Szanowna Pani Marszałkini,

Popieram postulaty europejskiego ruchu Stop Killing Games. Postulaty tego ruchu są w dużej mierze nakierowane na zapewnienie, by nabywcy gier komputerowych byli ich faktycznymi właścicielami – co jest zbieżne ze sprzeciwem wobec zaprzestania wydawania gier na nośnikach fizycznych. Ruch Stop Killing Games dąży bowiem do tego, by producenci gier wideo, które do funkcjonowania wymagają połączenia z serwerem, musieli zapewnić możliwość ich funkcjonowania również po wyłączeniu serwerów. Członkowie ruchu zwracają uwagę, że brak możliwości korzystania z gry – zakupionego produktu – po wyłączeniu serwerów przez producentów stanowi naruszenie praw konsumentów.

Ruch Stop Killing Games złożył w Parlamencie Europejskim obywatelską inicjatywę ustawodawczą, zmierzającą do takiego rozstrzygnięcia (https://citizens-initiative.europa.eu/initiatives/details/2024/000007_pl).

Ministerstwo Cyfryzacji przychyla się do opinii, że skuteczność rozwiązania opisanych wyżej problemów będzie najwyższa na poziomie unijnym.

Jednocześnie należy wskazać, że kwestie związane z prawem autorskim pozostają we właściwości Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego, natomiast za ochronę praw konsumentów odpowiada Prezes Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów. Zwracałem już uwagę obu instytucji na problem związany z dostępem do produktów cyfrowych i możliwością korzystania z nich przez konsumentów, również w kontekście inicjatywy Stop Killing Games.

Z wyrazami szacunku
Dariusz Standerski
Sekretarz Stanu
/dokument podpisany elektronicznie/

telefon +48 22 245 54 42
adres email sekretariat.BM@cyfra.gov.pl
www.gov.pl/web/cyfryzacja

ul. Królewska 27
00-060 Warszawa